



**Content - Inhoud - Contenu - Inhalt - Contenido - Contenido:**

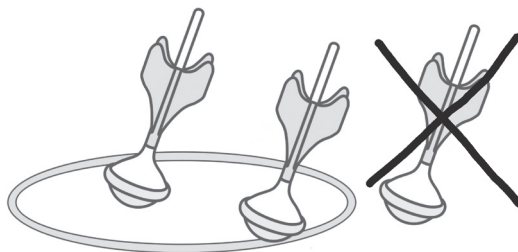
4 darts, 2 rings  
4 darts, 2 ringen  
4 fléchettes, 2 anneaux  
4 Pfeile, 2 Ringe  
4 freccette, 2 anelli  
4 dardos, 2 anillos

**SETUP:** Place the 2 rings 35 feet (11 m) apart.  
(Distance can be changed based on skill level.)

**BEFORE PLAYING:** Choose a clear open space on a grass or sandy field. Be sure to hold the tip of the dart (yellow end) when throwing it.

**HOW TO PLAY:**

If your team consists of 2 players, choose 2 colored darts, which your team will play with. If 4 players participate, each one chooses his own color. If you play with 2 players, both of them toss darts at the same ring. If you play with 4 players, teammates toss darts from opposite rings. Opposing team members standing at the same ring throw their 2 darts in turns. Everyone must toss from the designated Toss Area. When everyone has thrown darts, the round is over and the winning person or team starts the next round.



**SCORING:** Darts that land and stay in the ring are worth 3 points. Darts that land outside closest to the ring are worth 1 point. Points cancel each other out. Example: Team "A" throws 1 dart inside the ring and one outside. Team "B" also throws 1 dart inside the ring and 1 outside; the outer dart is closest to the ring. Team "A" gets 3 points and team "B" 4 points.

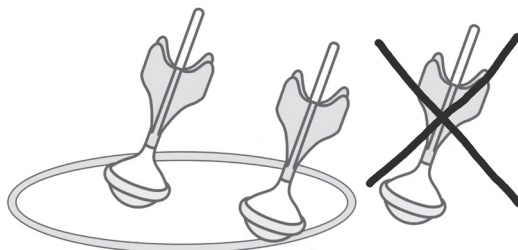
**HOW TO WIN:** The first team to reach 21 points wins.

**OPZETTEN:** Plaats de 2 ringen 11 meter uit elkaar.  
(De afstand kan worden aangepast op basis van het vaardigheidsniveau).

**VOOR HET SPELEN:** Kies een vrije open plek op een gras- of zandveld. Zorg ervoor dat je het uiteinde van de dartpijl (het gele uiteinde) vasthoudt bij het gooien.

**HOE HET GESPEELD WORDT:**

Bestaat je team uit 2 personen, kies dan 2 gekleurde pijlen, waar het team mee speelt. Speel je met 4 personen, dan kiest ieder zijn eigen kleur. Als je met 2 spelers speelt, gooien beide spelers met 2 darts naar dezelfde ring. Als je met 4 spelers speelt, gooien de teamgenoten darts naar tegenoverliggende ringen. Beide teamleden die aan dezelfde ring staan, gooien om beurten de 2 darts. Iedereen moet gooien vanuit de aangewezen Werpzone. Als iedereen heeft gegooid is de ronde voorbij en de winnende persoon of team begint de volgende ronde.



**SCORE:** Darts die landen en in de ring blijven zijn 3 punten waard. Darts die buiten, het dichtst bij de ring landen zijn 1 punt waard. Punten heffen elkaar op. Voorbeeld: Team "A" gooit 1 dart in de ring en één erbuiten. Team "B" gooit ook 1 dart in de ring en 1 erbuiten; de dart buiten erbuiten ligt het dichtst bij de ring. Team "A" krijgt 3 punten en Team "B" 4 punten.

**WIE IS DE WINNAAR:** Het team dat als eerste de 21 punten bereikt.