

**Instruction manual / Handleiding / Mode d'emploi / Anleitung
Manual de Instrucciones / Manuale d'istruzioni**

Outdoor Bean Bag Toss

Art.no. 2010545

Van der Meulen, Lorentzstraat 23, 8606 JP Sneek



Content - Inhoud - Contenu - Inhalt - Contenido - Contenuto:

- 1 x Board, 6 x Bean bags, 2 x Legs
- 1 x Bord, 6 x Pittenwerpzakjes, 2 x Poten
- 1 x Planche, 6 x Sacs à lancer, 2 x Pieds
- 1 x Brett, 6 x Bohnensäcke, 2 x Beine
- 1 x Tablero, 6 x Bolsitas de frijoles, 2 x Patas
- 1 x Tavola, 6 x Sacchetti di fagioli, 2 x Piedi



OUTDOOR PLAY BEAN BAG TOSS INSTRUCTIONS:

GOAL OF THE GAME:

The goal of the game is to score as many points as possible, by throwing the bean bags through one of the holes (Each hole represents a certain amount of points).

HOW TO PLAY:

- This throwing game can be played by 2 individuals or in 2 teams.
- To set up the board, put the legs into the holes and place them on a flat surface.
- Each player / team selects a color of throwing bags.
- Position: each player should throw from a distance of 3 meters from the board.

The first player tosses 1 bean bag and then the second player tosses 1 bean bag. Continue this way until each player has tossed all 3 bean bags. When points have been counted, the players switch turns, and toss again for the next round.

SCORING POINTS:

A bean bag that falls completely into the target hole scores points.

A bean bag that lands anywhere else on the board will not get any point.

WINNING THE GAME:

A game is won when the first player reaches 10 points (after both teams have tossed their bags). In the event where the scores are even, the game becomes a sudden death and the first player to reach 3 points more than the opposing player or team, wins the game. A round is completed when all the bean bags have been tossed by both players or teams.

OUTDOOR PLAY BEAN BAG TOSS HANDLEIDING:

DOEL:

Het doel van het spel is om zoveel mogelijk punten te scoren, door de pittenwerpzakjes door de gaten gooien (elk gat vertegenwoordigt een bepaald aantal punten).

SPELVERLOOP:

- Het spel kan door 2 spelers of 2 teams worden gespeeld.
- Bevestig de poten aan het bord en plaats het spel op een vlakke ondergrond.
- Elke speller / team selecteert een kleur zakjes.
- Elke speller moet vanaf een afstand van 3 meter gooien.

De spelers / teams gooien om en om een zakje, tot alle 3 zakjes zijn gegooid (bepaal wie er als eerste mag gooien). Wanneer de punten geteld zijn wordt er gewisseld van beurt en gooien de spelers / teams opnieuw.

PUNTEN SCOREN:

Alleen als een pittenwerpzakje volledig door het gat valt worden er punten gescoord.

Zakjes die op het bord blijven liggen worden niet meegeteld.

HET SPEL WINNEN:

Het spel is gewonnen, wanneer de eerste speler 10 punten heeft gescoord (nadat beide spelers/ teams hun zakjes hebben gegooid). Wanneer er een gelijk spel is, wordt de "sudden death" regel toegepast en wint de eerste speler (of het team) wat als eerste 3 punten behaalt. Een ronde is klaar als alle zakjes van alle spelers / teams zijn gegooid.